



Het lasergeweer beschikt over 4 levensbalken. Elke levensbalk staat voor 3 levens. Het aantal levens dat verloren gaat bij de tegenstander is afhankelijk van de munitiesoort die wordt gebruikt.

Aanpassen munitiesoort

Je kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

- Jachtgeweer: 12 keer schieten voordat je moet herladen. De tegenstander verliest 1 levens per schot.
- Lasergeweer: 6 keer schieten voordat je moet herladen. De tegenstander verliest 2 levens per schot.
- Machinegeweer: 6 keer schieten voordat je moet herladen. De tegenstander verliest 2 levens per schot.
- Raketwerper: 1 keer schieten voordat je moet herladen. De tegenstander verliest 3 levens per schot.

Steeds na het wijzigen van de munitieknop dien je de herlaadknop één keer in te drukken.

Werking

- Schakel het geweer aan;
- Kies een teamkleur (teamkleur kan alleen worden veranderd als het geweer alle levens nog heeft) en een munitiesoort en het laserspel kan beginnen;
- Als de munitie op is, kun je op de herlaadknop drukken;
- Als alle levensbalken uit zijn, ben je uitgeschakeld.

Resetten

Om een geweer zonder levens te activeren moet er een ander teamkleur het geweer activeren.

Met het geweer van het andere team houd je het geweer gericht op de ontvanger of het voorste levensbalkje van het geweer dat leeg is en houd de activeringsknop 3 seconde ingedrukt van het geweer dat niet geactiveerd moet worden.

Het target zorgt voor extra spelmogelijkheden. Een target kan bijvoorbeeld als een te veroveren vlag gebruikt worden. De targets kunnen ook op verschillende plaatsen worden opgehangen worden in het speelveld. De teams krijgen vervolgens de opdracht om zo veel mogelijk targets te veroveren.

Werking

Na inschakelen gaat het target elke 30 seconden 1 seconde branden. Dit met doel het target in het donker vindbaar te maken in het spel.



Als het target geraakt is blijft deze 7 seconden branden in de kleur waarmee deze geraakt is. In deze tijd kan het target door niemand geraakt worden. Nadat het target vijf levens verloren door een teamkleur, blijft deze snel knipperen in deze kleur totdat het target wordt ingeschakeld. Het aantal levens dat per schot verloren gaat, is afhankelijk van de munitiesoort waarmee geschoten wordt. De automatische uitschakeling (batterij spaarfunctie) vindt plaats na 4 uren.